



QUARTIER
DE L'INNOVATION

SOMMET DE MONTRÉAL SUR L'INNOVATION

4^E ÉDITION : SANTÉ ET INDUSTRIES CRÉATIVES, UNE COLLABORATION INSPIRANTE ET GAGNANTE
MONTRÉAL, 6 NOVEMBRE 2014

7 H 30 **Inscription et petit déjeuner de réseautage**

8 H **Mot de bienvenue et introduction**

- Michel Leblanc, président et chef de la direction, Chambre de commerce du Montréal métropolitain
- Suzanne Fortier, principale et vice-chancelière, Université McGill

8 H 20 INTRODUCTION – LA CRÉATIVITÉ À L'ŒUVRE

Présentation du défi *hacking health design*

Trouver de nouvelles solutions grâce au défi *hacking health design*

- Luc Sirois, cofondateur et directeur exécutif, Hacking Health Canada
- Francis Gosselin, président et cofondateur, f. & co

BLOC I : AIDER À MIEUX COMPRENDRE ET GÉRER SA SANTÉ

À l'ère de la révolution numérique, une panoplie d'applications Web, de jeux vidéo et de vêtements intelligents ont vu le jour, augmentant la participation des patients et leur engagement envers leur propre santé. Les individus ont désormais accès à de l'information et veulent en savoir plus, ce qui crée un besoin pour des renseignements pertinents et des outils leur permettant de prévenir les maladies et de gérer leur santé. Dans cette section, nous explorerons le potentiel illimité de ce marché à l'aide d'exemples concrets dans les domaines des applications en santé, du design, du « serious gaming » et plus encore.

8 H 40 **Le patient, partenaire de ses soins : défis et réalité**

- Vincent Dumez, codirecteur de la Direction collaboration et partenariat patient du Centre de pédagogie appliquée aux sciences de la santé (CPASS) de la Faculté de médecine de l'Université de Montréal

9 H **L'émergence des textiles électroniques et des technologies prêt-à-porter améliorant la santé**

- Hadi Salah, analyste principale, industrie de la santé, MaRS – (Toronto)
- Jesse Slade Shantz, chef médical, OMSignal

Organisé par :





QUARTIER
DE L'INNOVATION

SOMMET DE MONTRÉAL SUR L'INNOVATION

4^E ÉDITION : SANTÉ ET INDUSTRIES CRÉATIVES, UNE COLLABORATION INSPIRANTE ET GAGNANTE
MONTRÉAL, 6 NOVEMBRE 2014

- 9 H 30** **Les jeux appliqués à la santé et l'émergence du *serious gaming***
- Charles Jacob, producteur, Ubisoft
 - Pamela Kato, directrice intérimaire, Serious Games Institute – (R-U)
- 10 H** **Watson et l'art du possible en santé**
- Yvan Foster, directeur du développement des affaires, secteur Santé et sciences de la vie, IBM Canada
- 10 H 20** **Quand la musique fait la différence en milieu de santé**
- Françoise Henri, directrice générale et artistique, Société pour les arts en milieu de santé (SAMS)
- 10 H 30** **PAUSE-CAFÉ** animée par Early Jazz Band

10 H 50 LA CRÉATIVITÉ À L'ŒUVRE I

Top 5 des grandes innovations montréalaises alliant santé et industries créatives

Des experts clés présenteront leurs innovations et les retombées de celles-ci sous la forme d'un « pecha kucha » de 3 minutes.

- Nitika Pant Pai : HIV Smart! Une application primée pour téléphone intelligent qui permet l'autodiagnostic du VIH
- Jérôme Waldispühl : La contribution des joueurs de jeux vidéo à l'avancement de la recherche génétique
- Louis Bherer : Danser contre le déclin cognitif avec les Grands Ballets Canadiens de Montréal
- Sonia Lupien : Psy-assistance pour les problématiques de santé mentale chez les jeunes
- Mona Trudel : Les liens entre l'art et la vie

Suivi du Top 5 des grands défis de la commercialisation présenté par ROBIC

Organisé par :





QUARTIER
DE L'INNOVATION

SOMMET DE MONTRÉAL SUR L'INNOVATION

4^E ÉDITION : SANTÉ ET INDUSTRIES CRÉATIVES, UNE COLLABORATION INSPIRANTE ET GAGNANTE
MONTRÉAL, 6 NOVEMBRE 2014

BLOC II : LE POUVOIR DES MÉDIAS POUR CHANGER LE COMPORTEMENT

Dans un contexte où l'obésité, la sédentarité, le tabagisme et la difficulté d'accès à des soins médicaux sont les plus importants facteurs de maladie dans la population, le changement de comportement constitue la pierre angulaire d'une amélioration de la santé. Pour encourager les gens à adopter des modes de vie sains, plusieurs campagnes faisant la promotion de la santé sont déployées à travers le monde entier. Dans cette section, nous étudierons les manières dont la publicité peut contribuer à résoudre certaines problématiques, notamment en ce qui concerne les pandémies, l'obésité et la santé mentale.

- 11 H 15** **Comment la créativité peut-elle influencer les comportements?**
- Scott Connolly, directeur de recherche, Population Media Center – (É.U.-Vermont)
- 11 H 30** **Cossette lance son Observatoire santé**
- Malik Yacoubi, vice-président, Mobilité et Technologies, Cossette
- 11 H 45** **DISCUSSION CRÉATIVE SUR LES BLOCS I ET II**
- Nadia Lakhdari, vice-présidente exécutive, Création et contenu, C2 Montréal
- 12 H** **COCKTAIL GÉNÉRAL ET VIP**
- 12 H 30** **DÉJEUNER-CAUSERIE**

La richesse de la relève et le Montréal scientifique de demain

Présenté par Rémi Quirion, scientifique en chef du Québec, Fonds de recherche du Québec

- 13 H 45** **FIN DU DÉJEUNER-CAUSERIE – PAUSE RÉSEAUTAGE**

Organisé par :





QUARTIER
DE L'INNOVATION

SOMMET DE MONTRÉAL SUR L'INNOVATION

4^E ÉDITION : SANTÉ ET INDUSTRIES CRÉATIVES, UNE COLLABORATION INSPIRANTE ET GAGNANTE
MONTRÉAL, 6 NOVEMBRE 2014

BLOC III : CRÉER DES ÉCOSYSTÈMES POUR FACILITER LES COLLABORATIONS

Faciliter les collaborations vise à éliminer les barrières et à intégrer différentes perspectives. Cette section présentera un aperçu des tendances les plus innovantes pour bâtir des ponts entre le secteur de la santé et les industries créatives. Nous nous demanderons comment augmenter les collaborations entre tous les acteurs et assurer les liens entre la recherche, les entreprises, les centres de santé et les patients.

- 14 H Les *Living Labs* et la quête d'innovation en santé**
- Monique Savoie, présidente-fondatrice et directrice artistique, Société des arts technologiques
 - Patricia Garel, pédopsychiatre, CHU Sainte-Justine
- 14 H 15 Guérir dans des environnements inclusifs : *The Rehab Mall Living Lab***
- Eva Kehayia, directrice scientifique, Centre de recherche interdisciplinaire en réadaptation (CRIR)
 - Bonnie Swaine, directrice scientifique, Centre de recherche interdisciplinaire en réadaptation (CRIR)
- 14 H 30 L'art à l'hôpital, pour de nouvelles perspectives avec le patient**
- Denis Lucas, attaché culturel, CHU de Rouen – (France)
- 14 H 45 DISCUSSION CRÉATIVE SUR LES BLOCS I, II ET III**
Nadia Lakhdari, vice-présidente exécutive, Création et contenu, C2 Montréal
- 15 H PAUSE-CAFÉ ET RÉSEAUTAGE**
- 15 H 30 Le futur de la collaboration entre la santé et les industries créatives : une mission collective**
(panel animé par Rémi Quirion, scientifique en chef du Québec, Fonds de recherche du Québec)
- Fabrice Brunet, directeur général, CHU Sainte-Justine
 - Luc Castonguay, sous-ministre adjoint, ministère de la Santé et des Services sociaux, gouvernement du Québec
 - Rosé Goldstein, vice-principale à la recherche et aux relations internationales, Université McGill
 - Sébastien Letélié, entrepreneur dans le secteur de la santé – (France)
 - Louise Poissant, doyenne, Faculté des arts, Université du Québec à Montréal

Organisé par :





QUARTIER
DE L'INNOVATION

SOMMET DE MONTRÉAL SUR L'INNOVATION

4^E ÉDITION : SANTÉ ET INDUSTRIES CRÉATIVES, UNE COLLABORATION INSPIRANTE ET GAGNANTE
MONTRÉAL, 6 NOVEMBRE 2014

16 H 10 **Comment Montréal peut-elle jouer un rôle de leader dans le rapprochement de ces deux secteurs stratégiques?**

Synthèse et conclusion de la journée présentées par Damien Silès, directeur général du Quartier de l'innovation

16 H 20 **LA CRÉATIVITÉ À L'ŒUVRE II**

Résultats du défi *hacking health design*

- Luc Sirois, cofondateur et directeur exécutif, Hacking Health Canada
- Francis Gosselin, président et cofondateur, f. & co

16 H 50 **Discours de clôture**

- Pierre Dumouchel, directeur général, École de technologie supérieure (ÉTS)

17 H 30 **Cocktail**

19 H **Fin de l'événement**

Organisé par :

